

SCHIET-, WEDSTRIJD en
PARCOURS REGLEMENT

FIELD TARGET
&
HUNTER FIELD
TARGET

2020



*Definitieve versie 1.0
vastgesteld in de Algemene
Ledenvergadering
van 8 februari 2020*

INHOUDSOPGAVE

1	ALGEMEEN	3
2	VEILIGHEID	7
3	HET PARCOURS	10
4	DE SCHIETHOUDINGEN	13
5	FIELD TARGET (FT) REGLEMENT.....	17
6	HUNTER FIELD TARGET (HFT) REGLEMENT.....	19
7	Shoot off	21

1 ALGEMEEN

1.1 Federaties

WFTF	:	World Field Target Federation
BFTA	:	British Field Target Association
EFTF	:	European Field Target Federation
WHFTA	:	World Hunter Field Target Association
WHFTO	:	World Hunter Field Target Organization
DFTA	:	Dutch Field Target Association
KNSA	:	Koninklijke Nederlandse Schietsport Associatie

1.2 Gereguleerde disciplines

Dit DFTA-reglement bevat de reglementen voor de disciplines:

- Field Target (FT)
- Hunter Field Target (HFT).

Het FT-reglement is gebaseerd op het internationale reglement van de FT-wereldfederatie WFTF.

Voor HFT zijn er twee wereldfederaties, WHFTO en WHFTA. Het DFTA-reglement voor HFT voldoet aan de internationale reglementen van zowel de WHFTO als de WHFTA. Beide reglementen ontlopen elkaar namelijk nauwelijks, op een paar kleine punten na. Daar waar WHFTO en WHFTA reglementen met elkaar in tegenspraak zijn, laat de DFTA het WHFTA-reglement prevaleren.

De DFTA is erkend door de KNSA.

1.3 Toegestane kalibers en vermogen

Bij alle Hunter- & Field Target disciplines zijn de volgende kalibers toegestaan: 4,5 mm, 5,05 mm en 5,5 mm. Maximaal vermogen 16,3 joule.

De wedstrijdorganisatie heeft het recht om voor, tijdens en na een wedstrijd en/of training de energie van elk geweer te controleren. Overschrijding van de maximale energie zoals hierboven beschreven betekent onherroepelijk diskwalificatie!

1.4 Het doel

De doelen waarop wordt geschoten, zijn zogenaamde klapdoelen c.q. knock- overs waarop hitzones zichtbaar zijn die achterovervallen wanneer de klepel geraakt wordt.

Kleurstelling faceplate versus hitzone moet zo contrasterend mogelijk zijn. Gele of witte doeltjes met een zwarte hitzone hebben de voorkeur.

Elk doel is voorzien van een nummer dat zich op of in de nabijheid van het doel bevindt. Deze doelnummers moeten zichtbaar zijn vanaf het schietpunt.

Het schieten op de doelen dient te geschieden in numerieke volgorde, conform de nummers zoals vermeld op de doelen, van "laag" naar "hoog", dus eerst doel 1, daarna doel 2, doel 3, enzovoorts. Wanneer eerst op doel 3 wordt geschoten voordat op doel 2 is geschoten, dan telt het schot niet (0 punten). Wordt daarna op doel 2 geschoten in plaats van op doel 3 telt ook dit schot niet (0 punten). Het raken van een doel in een andere lane telt ook als misser (0 punten).

Ieder doeltje moet één hitzone hebben. De klepel die het doeltje doet omvallen, dient achter deze hitzone te zitten. Het simuleren van extra hitzones op de faceplate is niet toegestaan. Ook is het niet toegestaan dat de klepel zich op een andere plaats bevindt dan achter de hitzone.

De klepel moet groot genoeg zijn zodat er geen ruimte te zien is tussen de klepel en de hitzone. Let hier vooral op bij hoog geplaatste doeltjes.

1.5 Richtmiddelen

Als richtmiddel is iedere richtkijker (riflescope) toegestaan. Richtkijkers met een in en/of opgebouwde afstandsmeter van welke soort dan ook zijn niet toegestaan. Red-dots en lasers zijn niet toegestaan en dienen indien gemonteerd op het geweer en/of kijker voor de wedstrijd gedemonteerd te worden. Afstandsmeters (rangefinders) zijn ook vóór aanvang van de wedstrijd verboden. Overtreding van deze regel betekent onherroepelijk diskwalificatie!

Zie ook de aanvullende regels voor FT en HFT met betrekking tot richtmiddelen in hoofdstukken 5 en 6.

1.6 Tijdslimiet

Per lane geldt er een tijdslimiet, die afhankelijk is van het aantal doeltjes in die lane. Per doeltje krijgt de schutter één (1) minuut, en per lane één minuut extra. Indien de lane bestaat uit 4 doeltjes, heeft de schutter dus 5 minuten de. Binnen deze limiet moet de hele schietcyclus zijn afgewerkt. De tijd gaat in zodra de schutter het schietpunt betreedt. Of het tijdsgebruik ook gemeten wordt met behulp van stopwatches, is ter besluit van de wedstrijdleiding. Het advies is om bij FT wel te meten, maar bij HFT niet.

1.7 Scorekaart

Op de scorekaart dient voor aanvang van de wedstrijd je naam, de klasse waar in je deelneemt en het kaliber en bij HFT de vergroting en de parallaxinstelling van de scope ingevuld te worden. Tijdens de wedstrijd houdt een van je squadleden je score bij en vice-versa. De scorekaart dient per schot ingevuld te worden. Fout gemaakt? Onmiddellijk de baancommandant waarschuwen. Niet of onvolledig ingevulde scorekaart worden niet mee geteld!

1.8 Klassen

Junioren

Leeftijd tot en met 16 jaar. We gaan hierbij uit van de leeftijd die de schutter op 1 januari van het wedstrijdjaar heeft. In het jaar waarin je 17 wordt, ben je dus nog jeugdschutter. Junior schutters schieten altijd onder toezicht van een van de ouders of een door het bestuur aangewezen volwassen schutter.

Klasse 1

Schutters die deelnemen in de klasse 1, schieten met een PCP of CO2 geweer met een maximale energie van 16,3 Joule.

Klasse 2

Schutters die deelnemen in de klasse 2, schieten met een veerdruk geweer met een maximale energie van 16,3 Joule.

Klasse 3

Schutters die deelnemen in de klasse 3, schieten met een PCP of CO2 geweer met een maximale energie van 7,5 Joule, dit zijn de geweren voorzien van een F in een vijfkant.

Klasse 4

Schutters die deelnemen in de klasse 4, schieten met een veerdrukgeweer met een maximale energie van 7,5 Joule, dit zijn de geweren voorzien van een F in een vijfkant.

Voor de klassen 1 en 2 kan de organiserende vereniging bepalen of er voldoende deelnemers zijn om onderscheid te maken in twee klassen, of dat het één gezamenlijke klasse (dus FT in plaats van FT1 en FT2 en HFT in plaats van HFT1 en HFT2). Bij de scores moet in verband met het Nederlands Kampioenschap dan wel aangegeven worden of de betreffende schutter met veerbuks of PCP heeft geschoten. Klassen 3 en 4 worden alleen geschoten bij voldoende deelnemers. De organiserende vereniging bepaalt zelf of zij deze klassen aanbiedt. Een Nederlands Kampioenschap in klassen 3 en 4 zal alleen worden gehouden indien alle organiserende verenigingen deze klassen aanbieden.

1.9 Schutters met een lichamelijke handicap.

De DFTA wil ook schutters met een lichamelijke beperking van harte uitnodigen om aan de wedstrijden deel te nemen. Bij de wedstrijden die onder de auspiciën van de DFTA worden georganiseerd, schieten gehandicapte schutters gewoon mee met de valide schutters. Er is géén aparte klasse.

Gehandicapte schutters zullen echter niet altijd alle (verplichte) houdingen aan kunnen nemen. Of zullen zij genoodzaakt zijn om gebruik te maken van hulpmiddelen die normaal gesproken binnen het wedstrijdreglement niet zijn toegestaan. Echter, iedere handicap is anders. De DFTA wil daarom graag in overleg met iedere gehandicapte schutter persoonlijk afstemmen welke aanvullende mogelijkheden de schutter geboden kunnen worden, opdat deze op competitief niveau aan de wedstrijden kan deelnemen, zonder dat dit oneerlijke voordelen ten opzichte van andere schutters oplevert. De eigen vereniging van de schutter kan daar wellicht in adviseren. Het Bestuur van de DFTA kan een gehandicapte schutter vervolgens een schriftelijke dispensatie verlenen, die geldt voor alle onder de auspiciën van de DFTA georganiseerde wedstrijden.

1.10 Kleding algemeen

Het is tijdens wedstrijden en/of trainingen die onder auspiciën van de DFTA georganiseerd zijn (wedstrijden die meetellen voor het Nederlands kampioenschap) niet toegestaan camouflage kleding te dragen (met uitzondering van alarmeringsoranje). Gelieve hiervan nota te nemen!

1.11 Roken

Roken tijdens de wedstrijd is volgens het Nederlandse reglement toegestaan op een afstand van minimaal 2 m vanaf de schietlijn. FT-schutters dienen er echter nota van te nemen dat bij internationale FT-wedstrijden roken niet is toegestaan.

1.12 Inschietbaan

Er moet een inschietbaan aanwezig zijn. Schutters mogen de inschietbaan pas betreden na het aanmelden bij de wedstrijdleiding en het tekenen van de presentielijst.

1.13 Wedstrijdleiding

Indien dit reglement ergens niet in voorziet en of bij een discussie hieromtrent, beslist de wedstrijdleiding. De wedstrijdleiding bestaat uit de (hoofd) baancommandant en twee (2) andere van tevoren aangewezen personen.

1.14 Bezwarenprocedure niet vallende doeltjes

Een schutter die claimt de hitzone geraakt te hebben zonder dat daarbij het doeltje is omgevallen, meldt hij zich direct bij één van de baancommandanten. Dit kan de hoofd baancommandant zijn, of één van de assistenten. De baancommandant verifieert dat de schutter nog niet aan het touwtje getrokken heeft. Als de schutter, of iemand anders, dat wel gedaan heeft, is de claim per definitie ongeldig.

De baancommandant controleert het doeltje eerst visueel. Een doeltje kan bijvoorbeeld niet goed functioneren omdat het touwtje ergens in zit verstrengeld, het doeltje niet goed vastzit, of omdat er lood tussen het scharnier zit. Indien het doeltje visueel OK is, controleert de baancommandant het doeltje vervolgens drie keer met een target checker: bovenin, in het midden en onderin de hitzone. Indien het doeltje dan drie keer omvalt, is het doeltje daarmee OK en krijgt de schutter zijn oorspronkelijke score toegewezen.

Indien een doeltje niet OK is, voert de baancommandant zo mogelijk reparaties uit (touwtje ontwarren, doeltje goed vastzetten, lood uit scharnier verwijderen). Een niet goed functionerend doeltje wordt, indien beschikbaar, door de baancommandant vervangen door een vergelijkbaar reservedoeltje met dezelfde hitzone en dezelfde grootte van de faceplate. Nadat een doeltje gerepareerd of vervangen is, mag alleen de schutter die het doeltje geclaimd heeft het schot opnieuw nemen.

Indien een doeltje defect is en er geen reservedoeltje beschikbaar is, wordt het doeltje uit de wedstrijd genomen. In dat geval krijgen alle schutters 1 punt bij FT en 2 punten bij HFT.

Het besluit van de baancommandant is hierbij bindend.

1.15 Bezwarenprocedure onreglementaire doeltjes

Een schutter die claimt dat een doeltje onreglementair is, meldt zich direct bij één van de baancommandanten. Dit kan de hoofd baancommandant zijn, of één van de assistenten. Alleen wanneer het betreffende doeltje het eerste doeltje in de wedstrijd is, en het probleem de zichtbaarheid van het doeltje betreft, is het de baancommandant toegestaan om een passende oplossing te bedenken.

In alle overige gevallen volgt géén discussie ter plekke, maar wordt het punt aangehouden tot na de wedstrijd. De wedstrijdleiding neemt dan een beslissing. De algemene richtlijn voor de wedstrijdleiding is daarbij om niet al te streng met het reglement om te gaan. Een incidenteel onreglementair doeltje hoeft geen probleem te zijn. Een incidentele afwijking van maximaal 3% te ver weg of te dichtbij wordt als acceptabel beschouwd.

Bij het opruimen van het parcours moet het betwiste doeltje blijven staan, zodat dit door de wedstrijdleiding desgewenst nagemeten en beoordeeld kan worden.

In het uitzonderlijke geval dat een schutter het niet met het besluit van de wedstrijdleiding eens is, kan het dispuut door de wedstrijdleiding worden voorgelegd aan één van de aanwezige bestuursleden van de DFTA, of bij internationale wedstrijden de International Jury. Het besluit dat het DFTA-bestuur dan wel de International Jury neemt is bindend.

1.16 Slotbepaling

De wedstrijdleiding heeft het recht om personen die, om welke redenen dan ook, de veiligheid en/of het normaal verlopen van de wedstrijd en/of training in gevaar brengen, te verwijderen van de schietbaan.

2 VEILIGHEID

2.1 Algemeen

Op en rond het schietterrein mogen wapens zichtbaar gevoerd worden na het vrijgeven van het parcours door de baancommandant.

Tijdens transport van het wapen voor en na de wedstrijd, ook op het wedstrijdterrein, dient het wapen ONGELADEN te zijn en zich in een foedraal of koffer te bevinden. Of zichtbaar ongeladen te zijn door uiterlijke kenmerken zoals open grendel, spanbeugel of door een zichtbaar merkteken in de loop.

Help elkaar door te wijzen op eventuele onveilige situaties!

Alleen deelnemers en baancommandanten mogen zich op het parcours bevinden. Zowel het schietterrein als het parcours zijn afgebakend (bijvoorbeeld door middel van een rood-wit geblokt lint). Schutters moeten tijdens het verplaatsen van lane tot lane en bij het betreden en verlaten van het parcours de loop van het geweer naar de grond gericht houden, of in een foedraal of koffer te vervoeren. Geweren mogen daarbij NIET GELADEN ZIJN, eventuele magazijnen moeten UIT HET GEWEER GEHAALD worden!

Het niet nakomen van deze regel betekent diskwalificatie!

In verband met veiligheid (terugketsers) bevelen we aan om op de schietbaan een veiligheidsbril te dragen. Indien een 'gewone' bril van kunststof glazen is voorzien, geeft dit een overeenkomstige bescherming van de ogen.

2.2 Veiligheidssignalen

Eén (1) x fluiten (vast vuren) betekent geweer leeg schieten (dit veilig richting eigen lane), geweer neerleggen en zonder geweer het schietpunt verlaten. Twee (2) x fluiten (baan vrij) de wedstrijd of training voortzetten.

Drie (3) keer fluiten betekent einde wedstrijd. Hierna wordt er door niemand meer geschoten.

2.3 Schietpunt

De loop van het geweer moet zich tijdens de gehele schotafwikkeling tussen de lane poles bevinden! De trekker moet zich achter de vuurlijn bevinden. De schutter zelf mag de schietlijn niet overschrijden! Door de baancommandant wordt hier streng op toe gezien, en het niet voldoen aan deze eisen zal leiden tot diskwalificatie!

Bij HFT mag – alleen bij knielende of staande schoten – de voorste voet (deels) over de schietlijn heen, mits deze voet in contact blijft met de *peg*.

2.4 Geweren op het schietpunt

Alleen het geweer van de deelnemer welke op dat moment bezig is met de schotafwikkeling mag zich op het schietpunt bevinden. Alle andere geweren MOGEN NIET GELADEN ZIJN, eventuele magazijnen moeten UIT HET GEWEER GEHAALD worden!

Het niet nakomen van deze regel betekent diskwalificatie!

2.5 Veiligheid wapenhandelingen



Zorg dat de loop van het geweer altijd naar beneden wijst.



Laat het geweer nooit op de voet rusten en blijf bewust van je handelingen!



Moeilijke positie? Vraag aan je squadleden of één van hen je geweer wil aan geven!



Veilig en verantwoord, niet alleen voor jezelf maar ook voor de anderen om je heen!

2.6 Geweren uitgevoerd met een magazijn

Schutters die deelnemen aan een wedstrijd en/of training met een geweer voorzien van een magazijn mogen slechts één (1) kogel in het magazijn hebben tijdens de gehele schotafwikkeling. Dat betekent na iedere schotafwikkeling weer opnieuw één (1) kogel in het magazijn doen. Het niet nakomen van deze regel betekent diskwalificatie!

3 HET PARCOURS

3.1 Algemeen

Het parcours zoals dat wordt opgesteld voor de Field Target disciplines bestaat uit doorgaans 50 (maar minimaal 40) klapdoelen c.q. knock-overs. Bij HFT zijn dit er doorgaans 40 (maar minimaal 30).

Bij wedstrijden meetellend voor het Nederlands Kampioenschap moet het parcours bestaan uit 50 doelen voor FT en 40 (maar minimaal 30) voor HFT.

Elke lane is genummerd en elk doel is genummerd. Men schiet op de doelen van laag naar hoog, eerst doel 6, dan doel 7, dan doel 8, etc. Schiet men eerst op doel 7 voordat men op doel 6 heeft geschoten, dan telt deze eventuele treffer niet! Zie ook 1.4.

Op iedere lane is de schiethouding vrij, behalve waar anders staat aangegeven, bijvoorbeeld knielend of staand.

Bestaat een squad uit HFT en FT schutters, dan dienen de HFT-ers als eerste te schieten.

In Nederland schieten we doorgaans gecombineerde wedstrijden, waarin zowel FT als HFT geschoten wordt. Een parcours neerleggen dat zowel aan de FT- als aan de HFT-regels voldoet, is erg moeilijk. Zeker indien je als organiserende vereniging ook nog rekening moet houden met de beschikbare ruimte en/of het aantal beschikbare doeltjes. Daarom kan de wedstrijdleiding besluiten om af te wijken van onderstaande regels. Significante wijzigingen dienen voorafgaande aan de wedstrijd vermeld te worden.

3.2 Parcours indeling FT

- Minimale afstand tot target is 9 m en maximaal 50 m vanaf de vuurlijn.
- Maximaal 20 % van de doelen mag een verplichte schiethouding (knielend of staand) hebben.
- Een verplichte schiethouding is tot maximaal 40 m toegestaan.
- Maximaal 25 % van de doelen mag een hitzone van 15 of 25 mm hebben. Indien die kleinere hitzone wordt gerealiseerd met een reducer, dan moet de reducer dezelfde kleur hebben als de faceplate. Bij voorkeur is de reducer aan de voorzijde van de faceplate gemonteerd.
- Vanaf het schietpunt moet de faceplate in alle houdingen volledig zichtbaar zijn.
- De extra doelen die het FT-parcours heeft ten opzichte van het HFT-parcours staan bij voorkeur op afstanden die bij HFT niet zijn toegestaan. Dit kunnen bijvoorbeeld doelen zijn op een afstand tussen 42 en 50 meter in de vrije houding, of knielers en staanders tussen 32 en 40 meter.

3.2.1 FT-afstandentabel

Diameter hitzone	Max afstand bij knielend of staand	Max afstand bij vrije houding
15 mm	XXX	20 meter
25 mm	20 meter	35 meter
40 mm	40 meter	50 meter

3.3 Parcours indeling HFT

- Minimale afstand tot target is 7,2 m en maximaal 42 m vanaf de vuurlijn.
- Doelen moeten minimaal 10 mm faceplate-materiaal rondom de hitzone hebben.
- Bij doelen met verplicht knielende of staande houding moet er minimaal 25 mm faceplate-materiaal rondom de hitzone zitten.
- Bij doeltjes met vrije houding moet het doeltje zichtbaar zijn vanaf de peg, in zowel liggende als in knielende houding. De hitzone moet daarbij volledig zichtbaar zijn (met uitzondering van onderstaande twee regels). De faceplate mag gedeeltelijk verborgen zijn.
- Indien er in liggende houding geschoten wordt, mogen er zich tussen de schutter en het doeltje grassprietjes of soortgelijke begroeiing bevinden, waardoor de schutter zich gedwongen voelt een hogere positie op de peg in te nemen, en niet meer met de achterkant van de kolf op de grond kan rusten. Bij dergelijke *“up the peg”* schoten mag de schutter niet gedwongen worden om hoger dan 25 centimeter in de peg te klimmen. Maximaal 20% van de doeltjes mag vereisen dat deze *“up the peg”* geschoten worden.



“Up the peg”

- Er mogen maximaal 4 doeltjes zijn die *“off the peg”* geschoten moeten worden. Dit houdt in dat de hitzone niet vanaf de peg zichtbaar is, maar vanaf een positie vlakbij de peg. Die positie mag zich maximaal 15 cm van de grond en 60 cm zijwaarts vanaf de peg bevinden. De schutter moet de peg bij deze *“off the peg”* schoten nog steeds aanraken. Hou er rekening mee dat ook junior-schutters deze *“off the peg”* schoten moeten kunnen nemen.
- Bij doeltjes met een verplicht knielende of staande houding moet de faceplate volledig zichtbaar zijn, vanaf beide kanten van de peg of support, door schutters van allerlei lengten.
- Er mogen maximaal 2 doelen zijn waarvan de hitzone gedeeltelijk door een obstakel in het terrein wordt afgedekt. Het zichtbare gedeelte van de hitzone moet daarbij voldoen aan de normale regels in onderstaande afstandentabel. Dus bijvoorbeeld: als er een zichtbare hitzone van 17 mm overblijft, dan moet het doel op minimaal 12 m en maximaal 24 m staan. Indien voor een doeltje een obstakel wordt geplaatst, dan dient dit zodanig te gebeuren dat terugketsers zoveel mogelijk worden voorkomen, door:
 - Een minimale afstand van 12 m aan te houden tot het obstakel;
 - Geen hard materiaal (metaal, steen, hard hout) toe te passen
 - Het obstakel schuin naar beneden te richten, zodat afketsende pellets in de grond komen.

3.3.1 HFT-afstandentabel

Diameter hitzone	Minimale en maximale afstanden				
	Unsupported standing or kneeling	Supported standing	Supported kneeling	Prone	Vrije houding
15-19 mm	XXX	XXX	XXX	12 t/m 23 meter	12 t/m 23 meter
20-24 mm	XXX	XXX	XXX	7,2 t/m 28 meter	7,2 t/m 28 meter
25-34 mm	XXX	7,2 t/m 28 meter	7,2 t/m 28 meter	7,2 t/m 37 meter	7,2 t/m 37 meter
35-40 mm	18 t/m 32 meter	7,2 t/m 32 meter	7,2 t/m 37 meter	7,2 t/m 42 meter	7,2 t/m 42 meter

Voor doeltjes waarbij omhoog geschoten moet worden (bijvoorbeeld omdat het doeltje zich in een boom bevindt) geldt een minimale afstand van 18 meter indien de hitzone kleiner is dan 35 mm.

3.3.2 Aantal verplichte houdingen

Houding	Aantal doelen bij een parcours van		
	30 schoten	40 schoten	50 schoten
Standaard	3	4	5
- waarvan unsupported	min 1, max 3	min 2, max 4	min 2, max 5
Knielend	3	4	5
- waarvan unsupported	min 1, max 3	min 2, max 4	min 2, max 5
Liggend (prone)	max 3	max 4	max 5

De aanbeveling is om geen supported staanders en knielers in het parcours op te nemen, dus om alle staanders en knielers unsupported te laten nemen. Dit om te voorkomen dat linkse of rechtse schutters voordelen ondervinden. Indien de wedstrijdleiding toch kiest voor supported schoten, dan moeten deze voor linkse en rechtse schutters een identieke moeilijkheidsgraad hebben.

3.4 Schiethoek

Bij staande en knielende schoten mag de schiethoek (omhoog of omlaag schieten) niet groter zijn dan 30 graden.

3.5 Aantal schoten per doel.

Op ieder doel mag maar eenmaal geschoten worden! Met uitzondering van klassen 3 en 4 waar doelen tot 25 meter 2 x beschoten kunnen worden volgens scorekaart.

3.6 Schietpunten

Op schietpunten waar er verplicht in knielende of staande houding geschoten moet worden, dient de ondergrond vlak te zijn, dus zonder helling of hobbels. De paaltjes die het schietpunt markeren mogen niet als support gebruikt worden. De markeringspaaltjes, de peg, en de landschapselementen rondom het schietpunt, mogen door de schutter niet verplaatst of aangepast worden.

4 DE SCHIETHOUDINGEN

Wanneer geen specifieke houding is voorgeschreven en/of dat nergens is aangegeven, bijvoorbeeld "knielend" of "staand", is de schiethouding vrij. Dus liggend, knielend of staand naar keuze en bij FT mag u ook zitten. Bij HFT is zittend schieten NIET toegestaan.

Bij HFT mogen knielende schoten ook staand genomen worden. Bij FT is dit alleen toegestaan in geval van een gehandicapte schutter die daarvoor schriftelijke dispensatie van de DFTA heeft (zie paragraaf 1.9) of van een schutter die dit vooraf in verband met (tijdelijke) lichamelijke beperkingen bij de wedstrijdleiding heeft aangegeven.

4.1 Vrije schiethoudingen

De vrije schiethouding bij FT is doorgaans zittend, bij HFT liggend, aangezien dit de makkelijkste schiethoudingen zijn.



Vrije houding bij FT (links) en HFT (rechts)

4.1.1 *FT liggend (als alternatief op zittend)*

Het geweer en de voorarmen (van elleboog t/m de vingers) mogen geen gebruik maken van natuurlijke of kunstmatige ondersteuning. Bij het liggend schieten mogen de beide polsen en onderarmen de ondergrond niet raken. Ook het geweer mag de ondergrond niet raken. Is het geweer voorzien van bijvoorbeeld een schouderhaak, een voorhout-extensie (hamster c.q. kniesteun) en/of een verlengde pistoolgreep, dan mogen ook deze delen de ondergrond niet raken.



FT liggende houding. Het geweer moet van de grond af. En de peg mag niet gebruikt worden.

4.2 Voorgeschreven schiethoudingen

4.2.1 *Staande schiethouding*

Bij de staande schiethouding mag de schutter alleen met zijn voeten de grond aanraken, andere lichaamsdelen NIET. Bij HFT dient men de *peg* daarbij aan te raken.



Je mag niet over de schietlijn heen. En bij HFT moet de peg aangeraakt worden.

4.2.2 *HFT staand supported*

Hierbij dient de daarvoor bedoelde steun (boom, hek, paal etc) aangeraakt te worden. De steun neemt hierbij als het ware de rol van de *peg* over.

4.2.3 *Knielende schiethouding*



Het gebruik van een knielkussen onder het scheenbeen is toegestaan.

Bij de knielende schiethouding mag de schutter alleen met beide voeten en één knie de grond raken, achter de schietlijn. Andere lichaamsdelen mogen geen contact met de grond maken. Ter ondersteuning van het knielende been, mag een kussen onder het scheenbeen en/of onder de knie worden geplaatst. De voet van het knielende been moet rechtop staan en zich in één rechte lijn ten opzichte van de knie bevinden. Het is verboden om de pols of de onderarm ter ondersteuning van het geweer te gebruiken; dit mag uitsluitend geschieden met de voorhand.

Bij FT mag de pols niet op de knie rusten, de onderarm wel. Bij HFT mag de pols wel op de knie rusten, zolang de voorhand zich maar vóór de knie bevindt. Bij HFT mag het geweer alleen de handen van de schutter raken, dus niet op de knie liggen.

Ook voor de achterste voet zijn er regels. De linkerfoto toont een positie van de voet in de achterste positie welke niet is toegestaan. De houding op de rechterfoto is bij HFT wel toegestaan. Bij HFT mag de voet dus wel plat liggen; echter het is niet toegestaan om deze te kantelen en er als het ware op te gaan zitten. Bij FT is ook deze positie niet toegestaan en moet de voet volledig rechtop.



HFT: je mag de voet platleggen, maar niet kantelen.

FT: de voet moet volledig rechtop.

4.2.4 *HFT knielend supported*

Hierbij dient de daarvoor bedoelde steun (boom, hek, paal etc) aangeraakt te worden. De steun neemt hierbij als het ware de rol van de *peg* over.

4.2.5 *HFT liggende houding (prone)*

Hierbij mogen je polsen en onderarmen gebruik maken van de aanwezig natuurlijke ondersteuning, en mag de achterkant van de kolf de grond raken. De voorkant van het geweer, hamster of pistoolgreep, mogen de grond niet raken.

Als er onderdelen van het geweer zo laag uitsteken dat het onmogelijk is de achterkant van de kolf de grond te laten raken zonder dat die andere onderdelen ook de grond raken, moet het schot genomen worden met het gehele geweer van de grond af.

Er is sinds 2015 geen verschil meer tussen de vrije HFT liggende houding en de verplicht HFT liggende houding (*prone*).



Je mag met de trekkervinger niet voorbij de schietlijn.



Bij HFT mag de achterkant van de kolf op de grond rusten.

5 FIELD TARGET (FT) REGLEMENT

Dit hoofdstuk bevat de regels die specifiek voor FT gelden, in aanvulling op de regels in de algemene hoofdstukken 1 t/m 4. Deze regels zijn rechtstreeks afgeleid van de reglementen van de World Field Target Federation (de zogenaamde WFTF comprehensive rules: <http://www.world-field-target-federation.com/Rules>).

5.1 Score

Wordt het doel in de hit-zone geraakt en valt het doel achterover.....1 punt

Wordt de face plate geraakt maar het doel valt niet om.....0 punt

Wordt het doel helemaal niet geraakt.....0 punt

Hieronder volgt een limitatieve opsomming van de accessoires die voor de FT discipline zijn toegestaan:

5.2 Zitkussen

Zitkussens mogen in de zittende houding worden gebruikt. Zitkussens mogen onbelast niet hoger zijn dan 150 mm. Gemeten wordt dit door het kussen tussen twee vlakke delen te leggen.

5.3 Knielkussen

Eén (1) knielkussen mag in de knielende schiethouding worden gebruikt. Het knielkussen moet rolvormig zijn en mag maximaal 180 mm. Gemeten wordt dit door het kussen tussen twee vlakke delen te leggen.

5.4 Geweerriem

Eén (1) geweerriemen mag gebruikt worden ter ondersteuning van de schiethouding. Geweerriemen met handstop die gebruikelijk zijn in de Olympische/ISSF disciplines zijn toegestaan. De schietriem mag tijdens de wedstrijd aan- en afgekoppeld worden. Extreem lange riemen die onder de schouderregio doorgetrokken kunnen worden, zijn verboden.

5.5 Schouderhaak

Schouderhaken bij FT zijn toegestaan ter ondersteuning van de schiethouding. De op het geweer gemonteerde hulpstukken mogen tijdens de wedstrijd niet verwijderd, maar wel versteld worden.

5.6 Schietkleding

Elk type kleding, handschoen of schoeisel is toegestaan, voor zover het geen gevaar voor de schutter of anderen oplevert. Het gebruik van Olympische/ISSF of andere schietjassen is voor FT toegestaan.

Kleding mag opvullingen of beschermstukken bevatten om de druk van de kolf op de arm of knie te verminderen. Losse beschermers mogen gebruikt worden over de kleding.

Het gebruik van een Olympische/ISSF schiethandschoen is toegestaan. Handschoenen mogen geen stijf materiaal bevatten dat verder komt dan de pols.

5.7 Richtmiddelen

Elk richtmiddel of richtmiddelsysteem is voor FT toegestaan, met uitzondering van een richtmiddel met een laser. Geen enkel laser afstandmeetsysteem mag gebruikt worden.

5.8 Overige hulpmiddelen

Als overige hulpmiddelen zijn naast de hierboven genoemde items toegestaan:

- Volledig verstelbare kolven zijn toegestaan (een dijbeen steun (thigh rest) is niet toegestaan)
- (analoge) waterpas (spirit level),
- Zonnekap op de richtkijker (sunshade)
- Oogmof
- Hulpmiddel op de richtkijker ter voorkoming van parallax fouten (bijv. Accucover of scope enhancer),
- thermometer,
- (niet elektronische) wind indicator,
- (analoge) hoekmeter (inclinometer),
- Tweepoot / bipod (alleen ter ondersteuning van het geweer als het niet in gebruik is),
- Loop en kolf gewichten,
- Kniesteun / hamster,
- Close focus adapter op de richtkijker.

Andere hulpmiddelen zijn niet toegestaan.

Ook het gebruik van schietsport gerelateerde apps op smartphones is verboden.

Indien een schutter gebruik maakt van hulpmiddelen aan het geweer, moeten deze vóór de wedstrijd bevestigd zijn en mogen deze tijdens de wedstrijd, inclusief eventuele shootout, niet verwijderd worden (de schietriem mag wel van het geweer los- en vast-gemaakt worden), Het niet nakomen van deze regel betekent diskwalificatie! In geval van twijfel beslist de wedstrijdleiding.

6 HUNTER FIELD TARGET (HFT) REGLEMENT

Dit hoofdstuk bevat de regels die specifiek voor HFT gelden, in aanvulling op de regels in de algemene hoofdstukken 1 t/m 4. Deze regels zijn rechtstreeks afgeleid van de internationale reglementen van de World Hunter Field Target Organisation (<http://www.whfto.com/index.php/whfto/international-hft-rules>) en de World Hunter Field Target Association (<https://www.whfta.org/shooting-rules.html#/>).

Beide reglementen ontlopen elkaar namelijk nauwelijks, op een paar kleine punten na. Daar waar WHFTO en WHFTA reglementen met elkaar in tegenspraak zijn, laat de DFTA het WHFTA-reglement prevaleren.

1.2 Score

Wordt het doel in de hit-zone geraakt en valt het doel achterover.....2 punt

Wordt de faceplate geraakt maar het doel valt niet om.....1 punt

Wordt het doel helemaal niet geraakt.....0 punt

6.1 Peg

Op iedere lane is een markering (*peg*) aangebracht. Pegs mogen ronde of vierkante paaltjes zijn. Zij hebben een minimale breedte van 2,5 cm en een minimale hoogte van 30 cm boven de grond. Voor pegs op lanes met een verplicht knielend of staande geldt een minimale hoogte van 10 cm boven de grond. Voor pegs op lanes waarbij een doeltje zich op meer dan 3 meter hoogte bevindt (bijvoorbeeld in een boom) geldt een minimale hoogte van 45 cm boven de grond.

De peg moet door de schutter met een lichaamsdeel of met het geweer aangeraakt worden tijdens de cyclus van het schot, inclusief het richten en het schot zelf. De trekkervinger mag de schietlijn niet overschrijden. Bij het niet nakomen van deze regel krijgt de schutter op de betreffende lane 0 punten.

Het herhaaldelijk niet nakomen van deze regel betekent diskwalificatie!

Het geweer mag de *peg* maximaal met één vlak raken (dus zijkant, onderkant of voorkant). Constructies waarbij het geweer, bijvoorbeeld in combinatie een gemonteerde hamster, in meer dan één vlak contact met de *peg* maakt, zijn niet toegestaan. Het niet nakomen van deze regel betekent diskwalificatie!

6.2 Richtmiddelen

Vergroting, parallax, turrets, instelling verlicht draadkruis DIENEN VOOR AANVANG van de wedstrijd ingesteld te zijn en MOGEN TIJDENS DE WEDSTRIJD NIET GEWIJZIGD WORDEN! Niet nakomen van deze regels betekent diskwalificatie! Op de scorekaart dient voor aanvang van de wedstrijd de vergroting en parallaxinstelling ingevuld te worden.

Reductie van één van beide lensopeningen is op geen enkele wijze toegestaan.

6.3 Geweer

Geweren met verstelbare onderdelen mogen tijdens de wedstrijd niet versteld worden. Dit geldt voor bijvoorbeeld verstelbare buttplates, afschroefbare hamsters, enzovoorts. De configuratie van het geweer moet tijdens de gehele wedstrijd hetzelfde blijven, inclusief een eventueel op de wedstrijd volgende shootout. Het niet nakomen van deze regel betekent diskwalificatie!

6.4 Zit- of knielkussen

Kussens mogen alleen gebruikt worden om tussen de lanes het geweer op te leggen. Bij de knielende houding mag er één kussen gebruikt worden, direct onder de knie of het scheenbeen.

6.5 Schietkleding

Olympische/ISSF schietjassen zijn niet toegestaan.
De kolf van het geweer moet buiten de kleding blijven.
Het is niet toegestaan om onderdelen van de kleding (zoals zakken en lussen) als ondersteuning van het geweer te gebruiken.

6.6 Geweerriem

Geweerriemen mogen aan het geweer gemonteerd zijn, maar niet gebruikt worden als hulpmiddel tijdens de wedstrijd en training.

6.7 Schiethandschoen

Het gebruik van een schiethandschoen aan de voorhand is toegestaan.

6.8 Windindicator

Het gebruik van een (niet-elektronische) windindicator is ~~NIET~~ toegestaan.

6.9 Overige hulpmiddelen

Alle overige hulpmiddelen zijn niet toegestaan. Ook het gebruik van schietsport gerelateerde apps op smartphones is verboden. Het niet nakomen van deze regels betekent diskwalificatie! In geval van twijfel beslist de wedstrijdleiding.

7 Shoot off

7.1 Wanneer een shoot off

Wanneer er meerdere schutters zijn met een gelijk aantal punten voor de eerste, tweede of derde plaats in een wedstrijd, wordt de onderlinge volgorde van die schutters bepaald door middel van een shoot off. Dit geldt zowel voor FT als voor HFT.

7.2 Hoe verloopt de shoot off

Voor een shoot off plaatst de wedstrijdleiding 3 doeltjes, 1x 15mm, 1x 25mm, 1x35 of 40mm op afstanden volgens het reguliere wedstrijdreglement. Voor de shoot off geldt een 0 of 1 puntentelling: 1 = doel valt om, 0 = doel blijft staan.

De in de shoot off verwikkelde schutters bepalen onderling wie er begint. Als zij daar niet uitkomen, beslist de wedstrijdleiding. Eventueel door opgooien van een muntje of iets dergelijks.

De schutters schieten de 3 doelen eerst knielend. Degene met de meeste punten wint. Bij gelijke score schieten de schutters de drie doelen nogmaals, maar dan staand. Indien de score daarna nog steeds gelijk is, schieten zij daarna steeds staand op één door de wedstrijdleiding aan te wijzen doel, totdat er een scoreverschil tussen de schutters is (sudden death).

Voor de shoot off gelden de normale regels voor de tijdslimiet, die zijn beschreven in artikel **Fout! Verwijzingsbron niet gevonden.**

7.3 Aanvullende artikelen met betrekking tot de shoot off

Bij een groot aantal schutters voor lagere plaatsen dan de eerste plaats kan de organisatie kiezen voor 'count back'. Hierbij worden de scorekaarten vergeleken op de score vanaf doel 1. De schutter waarbij het eerst een lagere score dan bij de tegenstander(s) wordt geconstateerd, valt af.

Bij grote internationale wedstrijden gebeurt het ook wel dat de schutters gelijktijdig moeten schieten, zodat de schutters dezelfde omstandigheden hebben met wind en regen. Dit vereist natuurlijk wel dat er meerdere identieke shoot off lanes zijn uitgezet. In Nederland is dit echter niet gebruikelijk.